



REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH LIGA BŁYSKAWICY GDYŃSKIE STOWARZYSZENIE STEEL DARTA „BŁYSKAWICA” SEZON 2026/2027

1. Postanowienia ogólne

1.1. Organizator, cel i charakter rozgrywek

- 1.1.1. Organizatorem i realizatorem rozgrywek jest Zarząd Gdyńskiego Stowarzyszenia Steel Darta „Blyskawica”, zwany dalej „Organizatorem”.
- 1.1.2. Osobą przeprowadzającą daną kolejkę jest przedstawiciel Organizatora albo osoba wskazana przez Organizatora.
- 1.1.3. Celem rozgrywek ligowych „Liga Blyskawicy” jest wyłonienie najlepszego zawodnika sezonu 2026/2027 oraz prowadzenie klasyfikacji generalnej uczestników rozgrywek.
- 1.1.4. Rozgrywki mają charakter sportowy, amatorski i integracyjny, a ich celem jest rozwój środowiska steel darta w Gdyni i okolicach.

1.2. Sezon, terminy i miejsce rozgrywek

- 1.2.1. Rozgrywki składają się z cyklicznych, punktowanych turniejów ligowych rozgrywanych w ramach sezonu zasadniczego.
- 1.2.2. Liczbę punktowanych kolejek określa terminarz dostępny na stronie www.dartblyskawica.pl. Organizator może zmienić liczbę kolejek z przyczyn organizacyjnych, kalendarzowych lub lokalowych.
- 1.2.3. Rozgrywki ligowe odbywają się co do zasady w czwartki, od 17.09.2026 do 27.05.2027, o godz. 18:00 w Chech Sports Lounge przy ul. Zamenhofa 17 w Gdyni.
- 1.2.4. Szczegółowy terminarz kolejek, przerw oraz wydarzeń organizacyjnych publikowany jest na stronie www.dartblyskawica.pl, w mediach społecznościowych Organizatora oraz w miejscu rozgrywek.
- 1.2.5. Organizator może zmienić termin, godzinę lub miejsce rozegrania kolejki, informując o tym uczestników z możliwym wyprzedzeniem.

1.3. Uczestnictwo, zapisy i opłaty

- 1.3.1. W rozgrywkach mogą brać udział osoby pełnoletnie.
- 1.3.2. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w rozgrywkach po przedstawieniu pisemnej zgody opiekuna prawnego.
- 1.3.3. Stan zdrowia uczestnika musi pozwalać na udział w rozgrywkach. Uczestnik bierze udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.
- 1.3.4. Zapisy do danej kolejki prowadzone są poprzez formularz online na stronie www.dartblyskawica.pl oraz na miejscu, najpóźniej do godz. 17:45.
- 1.3.5. Organizator może zamknąć zapisy wcześniej, jeżeli wymaga tego liczba dostępnych tarcz lub sprawne przeprowadzenie turnieju.
- 1.3.6. Warunkiem udziału w danej kolejce jest zapisanie się przed rozpoczęciem losowania lub utworzeniem drabinki oraz opłacenie wpisowego.
- 1.3.7. Wpisowe na pojedynczą kolejkę wynosi 10 zł. Środki przeznaczone są na pokrycie kosztów organizacji rozgrywek oraz bieżącą działalność Stowarzyszenia.
- 1.3.8. Organizator może wprowadzić dobrowolne pakiety wpisowego, w szczególności pakiet okresowy albo pakiet całosezonowy. Cena, zakres i zasady pakietów są ogłaszane osobnym komunikatem.
- 1.3.9. Po rozpoczęciu losowania lub utworzeniu drabinki wpisowe za daną kolejkę co do zasady nie podlega zwrotowi, chyba że Organizator postanowi inaczej.
- 1.3.10. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu oraz zgodą na publikację imienia, nazwiska lub pseudonimu, wyników sportowych i wizerunku w materiałach informacyjnych oraz mediach społecznościowych Organizatora.



1.3.11. W miejscu rozgrywek obowiązuje bezwzględny zakaz wnoszenia własnych napojów. W przypadku naruszenia tej zasady Organizator oraz obsługa lokalu mają prawo wyprosić uczestnika z miejsca rozgrywek.

1.3.12. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair play oraz poszanowania przeciwników, markerów, sprzętu, lokalu i decyzji Organizatora.

2. System i przebieg rozgrywek

2.1. System rozgrywek

2.1.1. Rozgrywki prowadzone są w formie drabinki podwójnej eliminacji, o ile Organizator nie ogłosi innego systemu przed rozpoczęciem danej kolejki.

2.1.2. Rozgrywki są przeprowadzane na platformie Nakka N01 / n01.

2.1.3. Pierwsza runda rozgrywek jest losowana na platformie Nakka N01 / n01, która automatycznie ustala drabinkę rozgrywek.

2.1.4. Nad utworzeniem i losowaniem systemu rozgrywek czuwają co najmniej trzy osoby: Organizator lub osoba przeprowadzająca rozgrywki oraz co najmniej dwóch uczestników.

2.1.5. Mecze rozgrywane są w systemie 501 D.O. do dwóch wygranych legów. Wybrane etapy mogą być rozgrywane do trzech wygranych legów, jeżeli Organizator ogłosi to przed rozpoczęciem danej kolejki lub danego etapu.

2.1.6. W meczu finałowym drabinki podwójnej eliminacji obowiązuje zasada „drugi mecz, jeśli potrzeba”, jeżeli zawodnik z drabinki przegranych wygra pierwszy mecz finałowy.

2.1.7. Kolejność rozpoczęcia pierwszego lega ustalana jest przez system albo przez rzut do środka, jeżeli system nie wskazuje zawodnika rozpoczynającego. Kolejne legi rozpoczynane są naprzemiennie.

2.2. Stawiennictwo i zakończenie lega

2.2.1. Zawodnik jest zobowiązany stawić się przy właściwej tarczy niezwłocznie po wywołaniu meczu.

2.2.2. Mecz musi rozpocząć się w ciągu 4 minut od momentu jego wywołania. Po bezskutecznym upływie tego czasu Organizator może przyznać zwycięstwo walkowerem przeciwnikowi zawodnika nieobecnego lub niegotowego do gry.

2.2.3. Jeżeli leg nie zostanie zakończony w 13 rundach, czyli po 39 lotkach każdego zawodnika, o zwycięstwie w legu decyduje rzut do środka.

2.2.4. W rzucie do środka liczą się wyłącznie trafienia w zielone pole środka (25 punktów) albo czerwone pole środka (50 punktów). Trafienie w czerwone pole wygrywa z trafieniem w zielone pole, a trafienie w zielone pole wygrywa z rzutem poza środkiem.

2.2.5. Jeżeli obaj zawodnicy trafią w pole tego samego koloru albo obaj nie trafią w środek, rzuty są powtarzane do rozstrzygnięcia. Po ocenie rzutu przez markera lotka jest wyjmowana z tarczy. W sytuacji spornej ostateczna decyzja należy do markera lub Organizatora.

2.3. Marker

2.3.1. Markerów w pierwszej rundzie wyznacza osoba przeprowadzająca rozgrywki.

2.3.2. Marker jest zobowiązany do rzetelnego liczenia, prawidłowego wpisywania wyniku oraz poprawnego zakończenia meczu w systemie Nakka.

2.3.3. Przegrany z każdego meczu ma bezwzględny obowiązek pozostania przy tarczy, na której rozgrywał mecz, w celu sędziowania kolejnego meczu.

2.3.4. Przegrany zawodnik może wskazać zastępcę do liczenia, jednak zastępstwo musi zostać zaakceptowane przez osobę przeprowadzającą rozgrywki.

2.3.5. W przypadku nieusprawiedliwionej rezygnacji z liczenia albo niewskazania zaakceptowanego zastępcy zawodnik otrzymuje upomnienie.

2.3.6. Drugie upomnienie w sezonie skutkuje karą punktową w wysokości określonej przez Organizatora.

2.3.7. Trzecie i każde kolejne upomnienie może skutkować dyskwalifikacją z następnej kolejki ligowej.



3. Punktacja, klasyfikacje i nagrody

3.1. Punktacja kolejki

3.1.1. Zawodnicy w każdej punktowanej kolejce otrzymują punkty do klasyfikacji generalnej zgodnie z zajęтым miejscem:

MIEJSCE	PUNKTY
1	50
2	40
3	30
4	25
5-6	22
7-8	18
9-12	14
13-16	10
17-24	6
25-32	3
33 i niżej	2

3.1.2. Punkty za udział w kolejce otrzymuje wyłącznie zawodnik, który stawiał się do swojego pierwszego meczu i był gotowy do jego rozegrania. Otrzymanie walkovera z powodu nieobecności przeciwnika uważa się za spełnienie tego warunku.

3.1.3. Zawodnik zapisany do kolejki, który nie stawiał się do swojego pierwszego meczu, nie otrzymuje punktów do klasyfikacji generalnej.

3.1.4. Zawodnik, który po rozpoczęciu swojego pierwszego meczu wycofa się z dalszej rywalizacji, zachowuje punkty wynikające z miejsca zajętego zgodnie z drabinką lub systemem rozgrywek, chyba że został zdyskwalifikowany.

3.1.5. Do klasyfikacji generalnej zaliczane są punkty zdobyte we wszystkich punktowanych kolejkach ligowych.

3.2. Klasyfikacja generalna

3.2.1. Zwycięzcą sezonu i Mistrzem Ligi Blyskawicy zostaje zawodnik zajmujący 1. miejsce w klasyfikacji generalnej po ostatniej punktowanej kolejce.

3.2.2. W przypadku równej liczby punktów w klasyfikacji generalnej o wyższym miejscu decydują kolejno: większa liczba pierwszych miejsc w poszczególnych kolejkach, następnie większa liczba drugich miejsc, a następnie większa liczba trzecich miejsc.

3.2.3. Jeżeli kryteria określone w pkt 3.2.2 nie rozstrzygną remisu dotyczącego 1. miejsca w klasyfikacji generalnej, o tytule Mistrza Ligi Blyskawicy decyduje dodatkowy mecz barażowy. Jeżeli jego rozegranie nie jest możliwe, rozstrzygnięcie należy do Organizatora.

3.2.4. W przypadku remisu na pozostałych miejscach klasyfikacji generalnej zawodnicy zajmują to samo miejsce ex aequo.

3.3. Klasyfikacje dodatkowe

3.3.1. Organizator może prowadzić klasyfikacje dodatkowe, w szczególności: największa liczba 180/maxów, najwyższe zakończenie lega, Zawodnik Miesiąca oraz wyróżnienia specjalne.

3.3.2. Do klasyfikacji Zawodnika Miesiąca zalicza się punkty zdobyte w punktowanych kolejkach rozegranych w danym miesiącu kalendarzowym.

3.3.3. Maxy/180 oraz najwyższe zakończenia są zaliczane do klasyfikacji dodatkowych, jeżeli zostały wpisane w systemie rozgrywek albo zgłoszone Organizatorowi bezpośrednio po meczu.

3.4. Nagrody

3.4.1. Najlepsi zawodnicy w każdej kolejce mogą otrzymać nagrodę lub upominek od Organizatora.

3.4.2. Zawodnik z najwyższą liczbą punktów w danym miesiącu może otrzymać tytuł Zawodnika Miesiąca oraz nagrodę lub upominek od Organizatora.

3.4.3. Najlepszych dwudziestu zawodników klasyfikacji końcowej może otrzymać nagrody rzeczowe, pamiątkowe lub inne wyróżnienia od Organizatora.



- 3.4.4. Zawodnik z najwyższym zakończeniem lega w sezonie może otrzymać nagrodę rzeczową od Organizatora.
- 3.4.5. Zawodnik z największą liczbą 180/maxów w sezonie może otrzymać nagrodę rzeczową od Organizatora.
- 3.4.6. Organizator może przyznać dodatkowe nagrody lub wyróżnienia, w szczególności za frekwencję, postawę fair play albo pomoc organizacyjną.

4. Porządek, odpowiedzialność i sytuacje sporne

- 4.1. Osoby zachowujące się niesportowo, agresywnie lub obraźliwie, zakłócające przebieg turnieju albo będące pod ewidentnym wpływem alkoholu lub innych substancji mogą zostać wykluczone z rozgrywek i wyproszone z miejsca rozgrywek.
- 4.2. Sytuacje sporne powstałe w trakcie meczu należy zgłaszać niezwłocznie, przed rozpoczęciem kolejnego lega albo przed zatwierdzeniem wyniku meczu w systemie. Zgłoszenie ich z opóźnieniem może uniemożliwić ich rozstrzygnięcie.
- 4.3. Błędy w wynikach kolejki lub w klasyfikacji generalnej należy zgłosić Organizatorowi najpóźniej przed rozpoczęciem następnej punktowanej kolejki. Błędy dotyczące ostatniej kolejki sezonu należy zgłosić w ciągu 7 dni od opublikowania jej wyników. Po upływie tych terminów wyniki uznaje się za ostateczne, chyba że Organizator postanowi inaczej w przypadku oczywistego błędu technicznego.
- 4.4. Rozstrzyganie sytuacji spornych należy do Organizatora albo osoby przeprowadzającej rozgrywkę.
- 4.5. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione, zgubione lub uszkodzone w miejscu przeprowadzania rozgrywek.

5. Postanowienia końcowe

- 5.1. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora.
- 5.2. Gdyńskie Stowarzyszenie Steel Darta „Blyskawica” jest uprawnione do wprowadzania zmian w regulaminie. O zmianach uczestnicy zostaną poinformowani przed kolejką, od której zmiany obowiązują.
- 5.3. Udział w rozgrywkach oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
- 5.4. Regulamin obowiązuje w sezonie 2026/2027 i zastępuje poprzednie regulaminy rozgrywek ligowych w zakresie objętym niniejszym dokumentem.